Votre ordinateur est maintenant allumé.
Nous allons nous servir de WordPad.
Vous ne savez pas ou il se trouve.
Allez sur Démarrer puis
Rechercher.
Taper WordPad
Double cliquer pour le lancer
Ouvrez clavier élève
L’enregistrer avec comme titre votre prénom.

Cliquer n'importe ou sur le texte.
Vous voyez apparaitre le curseur sous la forme I.

Il indique l’endroit où l’ordinateur va écrire le prochain caractère (lettre, chiffre ou symbole) : c’est *le curseur de texte*.

Mettez celui-ci entre les guillemets de votre texte. puis transformez "" en "1234567890 &é"'(-è_çà)".

Vous voyez que la frappe se fait toujours à droite du curseur de texte.

Mettez maintenant le curseur de texte au milieu du texte en vous servant de la souris. Puis déplacer le curseur en vous servant des touches de déplacement du curseur de texte.

Effacez maintenant le texte que vous venez d'entrer en vous servant uniquement de la touche Retour arrière.

Une fois celà terminé, récrire le texte 1234567890 &é"'(-è_çà).

Effacez maintenant le texte que vous venez d'entrer en vous servant uniquement de la touche Suppr.

Vous devez avoir maintenant compris la différence qu'il existe entre ces deux touches

Corriger les deux fautes de frappe Suuppr et Retouur arrière.

Verrouillez les majuscules, regardez le voyant Caps lock, il est allumé.
Tapez les phrases suivantes :

Phrase 1 : IL FAIT FRAIS POUR LA SAISON

Phrase 2 : il FAIT Frais POUR LA SAISON

Déverrouillez les majuscules, regardez le voyant Caps lock, il est éteint.
Tapez les phrases suivantes :

Phrase 3 : IL FAIT FRAIS POUR LA SAISON

Phrase 4 : il FAIT Frais POUR LA SAISON

Le pavé numérique est l'ensemble de touches situé à droite du clavier et qui porte les chiffres et les opérateurs arithmétiques.
On l'appelle "pavé" à cause de sa forme carrée.

Appuyer sur la touche Verr Num. Regardez le voyant Num lock, il est allumé. Le pavé numérique est activé.

Réappuyer sur la touche Verr Num. Regardez le voyant Num lock, il est éteint. Le pavé numérique est déactivé.

Activez le pavé numérique

A l'aide du pavé numérique et du clavier alphanumérique tapez le texte

Phrase 5 : 2 + 2 = 1 + 3

Vérifier que le voyant Verr Num est allumé et tapez le texte suivant en utilisant le pavé numérique.

Phrase 6 : 2 + 2 = 1 + 3

Les touches fonction sont appelées de F1 à F12. Leur utilité varie en fonction des programmes utilisés.

Appuyez sur la touche F1. Vous voyez apparaitre une aide concernant Wordpad.

La touche échap permet sert généralement à quitter une partie de programme sans achever l'action en cours.

La touche *[Alt Gr]* permet d'obtenir le troisième caractère situé sur certaines touches du clavier. Cette touche s'utilise comme une touche de majuscules.

Exemple: en gardant la touche *[Alt Gr]* enfoncée et en frappant la touche qui porte l'étoile (*) et le dollar ($), on obtient un crochet fermant *]*.

Phrase 7 : [1 € vaut plus qu'un $ et moins qu'une £], {on utilise un @ pour établir une adresse Mail}.

La touche *[Alt]* permet souvent d'accéder à certaines fonctions de l'application que l'on utilise. Elle s'emploie souvent conjointement à une autre touche (on ne l'utilise presque jamais toute seule). Elle s'emploie comme une touche de majuscules. Chaque programme contient des commandes avec [alt].

Les touches <*Control*> permettent d'accéder à certaines fonctions de l'application que l'on utilise. Elles se trouvent de part et d'autre de la barre d'espace. La touche *[Ctrl]* s'emploie généralement conjointement à une autre touche (on ne l'utilise presque jamais toute seule). Elle s'emploie comme une touche de majuscules.

Sur un clavier de machine à écrire, on dispose d'une touche de tabulation qui permet de faire avancer le chariot de plusieurs caractères.

Le clavier de l'ordinateur est muni d'une touche semblable.

Il s'agit de la touche située à gauche du clavier et qui porte le dessin de deux flèches horizontales opposées. On note fréquemment <*Tab*> pour désigner cette touche.

Tapez la Phrase suite avec la même présentation

Phrase 8 : Le clavier est composé de 3 blocs de touches :

1, le pavé numérique

2, le pavé alphanumérique

3, le bloc des touches de direction.